

Anglais



MIMETIC = Motricité autIsME acTivité Conjointe

Logiciel pour l'entraînement combiné à l'interaction sociale coopérative et à l'apprentissage moteur

Coordinateur

Jean-Claude MARTIN

Professeur Université Paris-Saclay / LIMSIS-CNRS

martin@limsi.fr

Partenaires

- [Centre TEDyBEAR](#), Centre médico-social TEDyBEAR, 153 Av. d'Italie, 75013 Paris
- [LIMSIS - CNRS \(Laboratoire d'Informatique pour la Mécanique et les Sciences de l'Ingénieur\)](#)
- Partenaire International : [Human Centered Multimedia, University of Augsburg, Allemagne](#)

Membres du projet

- Jacqueline NADEL, Centre TEDyBEAR, j.nadel@centretedybear.com
- Justin MALLERET, Centre TEDyBEAR
- Aurélie CHERRIER, Centre TEDyBEAR
- Jean-Claude MARTIN, Professeur en Informatique, Université Paris-Saclay / LIMSIS martin@limsi.fr
- Tom GIRAUD, post-doctorant en Informatique / Interaction Humain-Machine
- Brian RAVENET, Maître de Conférences en Informatique
- Elise PRIGENT, Maître de Conférences en Psychologie
- Elisabeth ANDRE, Full Professor of Computer Science (W3), Chair of Human-Centered Multimedia, Faculty of Applied Informatics, Augsburg University, Allemagne
- Chi-Tai DANG, Human-Centered Multimedia, Faculty of Applied Informatics, Augsburg University, Allemagne

Financement et soutien

- Ce projet est lauréat de [l'Appel à projets Autisme et Nouvelles Technologies 2016](#), coordonné par la FIRA et soutenu par la Fondation Orange et la Fondation UEFA pour l'enfance.
- Page du projet sur le site de la FIRA : [page MIMETIC FIRA](#)
- [GIS Autisme et Troubles du Neuro-Développement](#)

Description du projet

Les **actions motrices collaboratives**, comme déplacer à deux un meuble, sortir un gros colis du coffre d'une voiture, porter à deux un sac très lourd chacun par une anse, nécessitent de coordonner son mouvement à celui de l'autre: il s'agit d'un véritable dialogue moteur entre les individus menant l'action. Un tel dialogue ne peut être réussi si l'on ne porte pas attention à l'autre et à ses mouvements: la tâche est sociale en même temps que motrice. D'autres tâches coordonnées, comme les tâches coopératives ne nécessitent pas ce dialogue même si le but est commun, par exemple quand on débarrasse la table à plusieurs, chacun est indépendant dans ses mouvements et on n'est pas obligé de prendre en compte ce que fait l'autre.

Accompagner la personne autiste dans le développement conjoint de ses compétences motrices et sociales apparaît alors être un levier pour favoriser son inclusion dans les activités sportives, scolaires ou bien encore la participation aux activités quotidiennes au sein de la famille.

En développant un logiciel d'entraînement virtuel à la réalisation de tâches motrices collaboratives, les porteurs du projet souhaitent évaluer la capacité de l'outil numérique à améliorer à la fois les compétences motrices et les compétences sociales des personnes avec un Trouble du Spectre de l'Autisme (TSA). L'objectif citoyen de notre projet est qu'il soit accessible aux enfants non verbaux ou peu aptes à comprendre les symboles. Cette population en effet est négligée par les Nouvelles Technologies, en raison précisément du caractère sévère des difficultés qu'elle cumule.

Livrables du projet

Le projet a produit les livrables suivants :

1. [Etat des lieux de la littérature "Collaboration motrice et trouble du spectre de l'autisme"](#)
2. [Etude des besoins](#)
3. [Logiciel](#): prototype Universitaire exploitable par des informaticiens (projet Unity sous Windows 10)
4. [Données recueillies](#)
5. [Protocole et évaluations](#)
6. Bibliothèque d'actions motrices collaboratives filmées par TEDyBEAR (Justin Malleret, Aurélie Cherrier, Jacqueline Nadel) : nous contacter martin@limsi.fr
7. [Guide de formation à l'usage des aidants](#)
8. [Actions de vulgarisation et communications](#)
9. Vidéo de présentation du projet : réalisé par la société Créalis Medias (voir en bas de page)
10. [Support de formation : fichier de présentation powerpoint](#) (les spécifications techniques des composants, leur devis, des vidéos expliquant le montage ainsi que des photos sont disponibles sur simple demande par email à martin@limsi.fr)
11. [Annexes : photos liées au projet](#)

Rapport final du projet

- Rapport final
- Synthèse de valorisation à destination des acteurs de terrain
- Synthèse de valorisation scientifique à destination de la communauté scientifique.

Vidéo de présentation du projet

Réalisé par la société Créalis Medias (à mettre en mode plein écran)

[agir_a_deux_master.mp4](#)

From:

<https://mimetic.lisn.upsaclay.fr/> - **MIMETIC**

Permanent link:

<https://mimetic.lisn.upsaclay.fr/doku.php?id=start&rev=1613939293>

Last update: **2021/02/21 21:28**

